**Lekcja 2**

**Temat: bądź uczciwy, czyli przestrzegania prawa w świecie informatycznym**

**Kradzież:**

1. Pobieranie z pirackich serwisów programów
2. Publikowanie cudzych zdjęć bez zgody właściciela
3. Kopiowanie cudzych dokumentów i podpisywanie się nazwiskiem pod nimi
4. Używanie gier pobranych bez zapłaty
5. Używanie komercyjnych programów bez licencji

**Prawo autorskie** to zespół uprawnień, które przysługują twórcy utworu należą do nich między innymi prawo do uznania autorstwa utworu, decydowaniu o pierwszym udostępnieniu utworu a także prawo do korzystania z utworu i czerpania korzyści majątkowych

**Plagiat** - kopiowanie cudzych prac i podpisywanie się nazwiskiem pod nimi

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nazwa licencji** | **Kopiowanie** | **Zmienianie/remiksowanie** | **Rozpowszechnianie** | **Przedstawianie/wykonywanie** | **Oznaczenie autora oryginału** | **Udostępnianie na tej samej licencji** | **Nie można na licencji zarabiać** | **Postać oryginalna dzieła** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| **BY** | X | X | X |  | X |  |  |  |
| **BY-SA** |  |  |  |  | X |  |  |  |
| **BY-NC** | X | X | X | X | X | X |  |  |
| **BY-ND** | X |  | X | X | X |  |  |  |
| **BY-NC-SA** | X | X | X | X | X | X | X |  |
| **BY-NC-ND** |  |  |  |  | X |  |  |  |